身体活動支援臨床　　　　　　学生番号・氏名

　　　　　　　　　　　　　　日付

**Ⅰ.授業で提示されたフープの活動から**

**＜記入例＞を参考に、どのような子どもが、どのような発達課題を学習することができるか考えてみてください**

|  |
| --- |
| ＜例＞　・・記載する際は消してください  活動：フープをヒモでぶら下げて、ビーンバッグを投げて中を通す  対象：上下肢に麻痺がある子ども  学習： 近くまで行って、手で投げ入れる、足をつかって通すなどの活動によりリハビリ効果や動かし方の学習、ゲーム遊びの楽しさを味わう。掌の運動コントロールを体験する。 |

**Ⅱ.ボールを使った遊び　（既存のゲーム以外で考えてみてください）**

１．渡す・転がす・投げる/２．運ぶ・移動する/３．他の用具と組み合わせる

|  |
| --- |
|  |